



Medidas para Agilizar los Juegos en los Torneos Nacionales.

1. Pitcheo.

- a. Se autorizarán al Pitcher inicialista hasta 08 Lanzamientos de Calentamiento en la primera entrada, así como a los Relevistas.
- b. En todas las entradas subsecuentes se permitirán hasta 05 lanzamientos de calentamiento al pitcher, el Ampáyer principal deberá asegurarse que se hacen sin demora.
- c. Los jugadores que vengan de cualquier posición a lanzar (menos el Cárter en las categorías que no les está permitido lanzar), se les permitirán un máximo de 10 lanzamientos como calentamiento previo.
- d. Si el pitcher no lanza antes de los 1.30 minutos le cantan una bola (cuenta como lanzamiento).
- e. Los cambios de pitcher solo pueden durar 2.00 minutos. Se activa el tiempo cuando el manager o coach cruza la línea de foul o entra al terreno. Si se pasa le cantan una bola.

2. Bateo.

- a. De la caja del bateador antes del comienzo del lanzamiento. El podrá tocar las líneas, pero ninguna parte de su pie podrá estar fuera de las líneas antes del lanzamiento.
- b. Después que el bateador entre primero a la caja de bateo, él debe permanecer en la caja del bateador entre lanzamientos, manteniendo por lo menos un pie en la caja, inclusive mientras está tomando las señales y practicando bateo (swing)".
- c. En caso de la base intencional (cuando aplique), él manager le señala al Ampáyer principal cuatro dedos y el bateador se dirigirá automáticamente para primera base (los lanzamientos cuentan).

3. Jugadores de Posición y Cuerpo Técnico.

- a. Solo un jugador de cuadro, al mismo tiempo puede ir al montículo para hablar con el lanzador y solo se permitirá una visita de estos por entrada.
- b. El cárter solo podrá ir al montículo en una ocasión por innings para hablar con el Lanzador.
- c. El cambio del equipo de la ofensiva a la defensiva (entre innings) solo pueden durar 1.30 minutos. El primer bateador debe entrar al cajón de bateo a los 1.30 minutos, si no lo hace el Ampáyer le cantará un strike.
- d. El Manager y los Coaches no podrán entrar al terreno de juego entre entrada y entrada.
- e. El manager durante un juego solo tendrá tres visitas libres al pitcher, de la cuarta visita en adelante será para remover a su pitcher, si el manager remueve a un pitcher antes de acumular las tres visitas, la segunda visita para remover al pitcher no será contabilizada.



Medidas para Agilizar los Juegos en los Torneos Nacionales.